

Қазақстан Республикасының білім және ғылым министрлігі
Қарағанды мемлекеттік техникалық университеті

Бекітемін
Ғылыми кеңес төрағасы,
ректор, ҚР ҰҒА академигі
Ғазалиев А.М.

« ____ » _____ 2015ж.

СТУДЕНТКЕ АРНАЛҒАН ПӘН БОЙЫНША ОҚЫТУ
БАҒДАРЛАМАСЫ (SYLLABUS)

ККВ 2221 «Кәсіби компьютерлік бағдарламалар» пәні бойынша

SPKZh 10 «Сәулет пішіндерін көлемді жобалау» модулі

5B042000-«Сәулет» мамандығының студенттері үшін

Сәулет -құрылыс факультеті

Дизайн, сәулет және қолданбалы механика кафедрасы

2015

АЛҒЫСӨЗ

Оқытушы пәнінің оқу-әдістемелік кешенін әзірлеген:

Оқытушы Шехватова Т.С.,
аға оқытушы Гомарова Бакит Мукашевна
(ғылыми дәреже, ғылыми атақ, аты-жөні)

«Дизайн, сәулет және қолданбалы механика» кафедрасы отырысында

талқыланды
(кафедра атауы)

№ _____ Протокол « _____ » _____ 20__ ж.

Каф. меңгерушісімен _____ « _____ » _____ 20__ ж.
(қолы)

Сәулет құрылыс факультетінің әдістемелік кеңесімен мақұлданды

(факультет атауы)

№ _____ Протокол « _____ » _____ 20__ ж.

Төрағасы _____ « _____ » _____ 20__ ж.

Оқытушы туралы мәліметтер және байланыс ақпарат

Аты-жөні Шехватова Татьяна Станиславовна, Гомарова Бакит Мукашевна
Ғылыми дәрежесі, лауазымы оқытушы, аға оқытушы

СДЖҚМ кафедрасы ҚарМТУ-дың I корпусында, 178 аудиторияда орналасқан, байланыс телефоны 56-59-37 (2070) находится в I корпусе КарГТУ (Б.Мира, 56), аудитория 178, контактный телефон 56-59-32 – (2070), e-mail: kstu@mail.ru.

Пәннің еңбек сыйымдылығы

Оқу түрі	Семестр	ECTS саны	Кредиттер саны	Сабақтардың түрі					СӨЖ сағаттар саны	Жалпы сағаттар саны	Бақылау түрі	
				Қосылған сағаттар саны			ОСӨЖ сағаттарының саны	Барлығы сағаттарының саны				
				Лекциялар	Практикалық сабақтар	Зертханалық сабақтар						
толық	4	5	3	-	45	-	45	90	45	135	Емт.	
қысқар.	4	5	3	-	45	-	45	90	45	135	Емт.	

Пәннің мақсаты

«Кәсіби компьютерлік бағдарламалар» пәні базалық циклға элективті болып кіреді, 5B042000 «Сәулет» мамандығы бойынша бакалаврларды дайындауға арналған.

Пәннің міндеттері:

Пәннің міндеттері мынандай:

- CorelDRAW және Photoshop программасындағы векторлы графикалық басты әдіс-тәсілдермен жұмыс істеуді студенттермен таныстыру;

- AutoCad сызбасының негізге сүйене отырып объектінің визуализациялау және жобалау;

- CorelDRAW, Photoshop, AutoCad графикалық бағдарламалармен қамтамасыз етуді пайдалана отырып көрнекі нысандарды өңдеу.

Берілген пәнді оқу нәтижесінде студенттер міндетті:

практикалық дағдыларды меңгеру:

- CorelDRAW, Photoshop компьютерлік бағдарламаларды пайдаланып, графикалық объектілерін дамыту;

- AutoCad сызбалар негізінде жобаны жобалау және 3d визуализация.

Пәнді зерттеу нәтижесінде студент міндетті түрде:

Білу:

- Сәулеттік дизайн компьютерлік бағдарламаларды CorelDRAW, Photoshop, AutoCad пайдаланудың практикалық негіздері;

Білу:

- CorelDRAW, Photoshop, AutoCad графикалық компьютерлік бағдарламалардың өзгертін күрделілік нысанды визуализация;

- шығармашылық тұжырымдамасын қалыптастыру және оны векторлық компьютерлік графикамен және эскиздері көрсету;

Практикалық дағдыларды меңгеру:

- Сәулет ортасының әр түрлі объектілерін дамыту үшін компьютерлік графика векторлық графика бағдарламалық қамтамасыз CorelDRAW, Photoshop, AutoCad пайдалану әдістері.

Пререквизиттер

«Сәулеттік жобалау негіздері», «Сәулет графикасы», «Түстану», «Сәулет графикасы», «сәулеттік дизайнын қалыптастыру әдістері»: бұл пәнді оқу үшін келесі пәндерді меңгеру қажет.

Постреквизиттер

Білімді пәнді меңгеру кезінде алынған «Кәсіби компьютерлік бағдарламалар» келесі пәндер «3D модельдеу» дамытуға пайдаланылады

Пән жоспары Тақырыбы

тақырып	Сабақ, сағ күрделілігі.				
	лекция	іс жүзінде	зертхан а	СРСІП	СРС
1-бөлім: CorelDRAW кіріскенде. Иллюстрациялар құруға дайындау.	-	2	-	2	2
Бөлім 2. Примитивы жасау	-	2	-	2	2
Бөлім 3. Нысандарды түрлендіру. Сіз тиімді жұмыс істеу үшін нені білу қажет	-	6	-	6	6
Бөлім 4. Сызу желілері және қисықтар	-	4	-	4	4
5- Бөлім Мәтінмен жұмыс	-	2	-	2	2
6-бөлім контурлары мен көлеңкелеу нысан	-	4	-	4	4
Бөлім 7 Күрделі пішінді заттарды жасау.	-	4	-	4	4
8. тарау. Нысандарды Басқарушы	-	2	-	2	2
9-тарау Effects. Импорт графика. Экспорттық графика.	-	6	-	6	6
10-бөлім растрлы. Басып шығару.	-	2	-	2	2
11. Бөлім Adode Photoshop компьютерлік бағдарлама жұмыс негіздері	-	4	-	4	4
12. Бөлім компьютерлік бағдарлама AutoCad негіздері	-	7	-	7	7
БАРЛЫҒЫ		45		45	45

Семинарлар тізімі

1. CorelDraw кіріскенде. Иллюстрациялар құруға дайындау (2 сағат)
2. Примитивов құру (2 сағат)
3. Нысандарды түрлендіру. Тиімді жұмыс істеуге нені білу қажет (6 сағат)
4. Сызу сызықтар мен қисық (4 сағат)
5. Мәтінмен жұмыс (2 сағат)
6. Абрисы және нысанды толтыру(4 сағат)
7. Күрделі объектілерді құру (4 сағат)

8. Объектілерді басқару (2 саға)
9. Эффектілер. Импорт графика. Экспорттық графика (6 сағат)
10. Растрлы кескін. Басып шығару. (2 сағат)
11. Adobe Photoshop компьютерлік бағдарлама негіздері (4 сағат)
12. AutoCad компьютерлік бағдарлама негіздері (7сағат)

Зертханалар тізімі :оқу жоспарымен қарастырылмаған

Курстық жобалардың тақырыбы (жұмыстар)

1. Курстық жұмыс көзделмеген

Студенттердің оқытушымен бірге өзіндік жұмысының тақырыптық жоспары

тақырыптың аты СРСІ	сабақтар мақсаты	Сынып нысаны	тапсырманың мазмұны	Ұсынылатын оқулықтар
1	2	3	4	5
1-бөлім CorelDraw кіріскенде. Иллюстрациялар құруға дайындау	Негізгі жұмыс нүктесі және векторлық суреттер.	Corel Draw-та жұмыс істеу.	Оңтайлы өнімділік үшін теңшелген интерфейс құру, жүзеге асыру.	[1-5]
2-бөлім Примитивов құру.	Сызықтар мен жұмыс істеуді оқыту.	Corel Draw-та жұмыс істеу	Жаттығуларды болашақ жарнамалық буклет үшін тест бланкілерді орындау, құру.	[1,3,5]
1. 3-бөлім Объектілерді айырбастау. Сіз тиімді жұмыс істеу үшін нені білу қажет	Объектілер імен жұмыс істеу жолдарын зерттеу	Corel Draw-та жұмыс істеу	Жүзеге асыру, ландшафты сурет	[4-6]
4-бөлім сызу сызықтар және қисықтар	Түс әдістерін пайдалануды зерттеу.	Corel Draw-та жұмыс істеу	Жарнама өнімдерін жүзеге асыратын, нысан құру.	[2-5]
5-бөлім мәтінмен жұмыс	Жұмыс топтарымен негізгі принциптерін зерттеу	Corel Draw-та жұмыс істеу	Буклетті жүзеге асыру, құру және дамыту.	[2-5]
	2	3	4	5

6-бөлім контурлары мен көлеңкелеу нысан	Конвертті пайдалану және деформация әдістерін оқыту. Перспективалық, көлеңкелі және экструзия ұғымдарды танысу.	Corel Draw-та жұмыс істеу	Жүзеге асыру мақсатында орындау нысандары компанияның өнімдерін өндірді.	[2-7]
7 бөлім. Күрделі пішінді заттарды жасау	Орақ жолына мәтін орналастыру әдістерін зерттеу	Corel Draw-та жұмыс істеу	Көлемді түймелерді құру, жүзеге асыру.	[2-3,5]
8 бөлім. Объектілерді басқару.	Орақ жолына мәтін орналастыру әдістерін зерттеу	Corel Draw-та жұмыс істеу	Ілеспе әсерлер бар жарнамалық ұран құруды жүзеге асыру.	[2-4]
9-бөлім Эффектілір. Импорт графика. Экспорттық графика.	Нүктелік кескін және коллаж құрылысын зерттеу	Corel Draw-та жұмыс істеу	Компания стендтерін жасау жаттығуларын орындау	[2-5]
10-бөлім растрлы бейне. Басып шығару.	Сурет және экспорттық объектілерді көрсету жолдарын зерттеу.	Corel Draw-та жұмыс істеу	Соңғы суретті дайындау жаттығуларын орындау.	[2-7]
11-бөлім Adobe Photoshop компьютерлік бағдарлама негіздері	Adobe Photoshop бағдарламасының негіздері	Adobe Photoshop-пен жұмыс істеу	Оңтайлы жұмыс істеуі үшін жеке бағдарламалы интерфейсін құру жаттығуларын орындау.	[1,3]
	2	3	4	5
12-бөлім AutoCad компьютерлік бағдарлама негіздері	Бөлінген жерлері бар сурет түзетулердің	Adobe Photoshop-пен жұмыс істеу	Екі фотосуреттерді біріктіруді жүзеге асыру	[1,3]

	жұмысының негізгі принциптерін оқыту.			
--	---------------------------------------	--	--	--

СӨЖ бақылау тапсырмаларына арналған тақырыптар

1. Үлгілерімен плакат жасау;
2. Графикалық дизайн объектісіне мәтін мазмұн жасау;
3. Кесу қисықтар құралы Knife (пышақ);
4. Қисықтар құралы Өшіргіш (резіңкелері) нысанын өзгерту;
5. Жабық қисықтарды бұрмалау құралы Smudge;
6. Контур бар нысандарды пайдалану;
7. Кітапшадағы объектілерді бөлу;
8. Айла-шарғы жасау қабаттар;
9. Имитация переплетения объектов;
10. Объектілердің қиылысуы;
11. Модификация формы объектов при помощи огибающих и деформации;
12. Построение перспективы для объекта и текста;
13. Построение для объекта экструзии и теней
14. Клонирование объектов;
15. Построение объектов и имитация движения;
16. Создание линзы и цветной отсечки;
17. Создание объекта с эффектом нахождения под стеклом;
18. Траектория размещения текста;
19. Извлечение содержимого контейнера фигурной обрезки;
20. Построение объектов графического дизайна в исполнении коллажей;
21. Преобразование векторных объектов в точечное изображение;
22. Имитация воздушной перспективы;
23. Экспортирование иллюстраций в векторные и точечные форматы;
24. Настройка параметров принтера;
25. Работа с изменением размера и расширения изображения;
26. Выделять области изображения и корректировка ими;
27. Объединять и смешивать два изображения для повышения резкости;
28. Применять наилучшие способы организации, управления и сохранения изображений;
29. Загружать выделенную область, сохраненную в канал;
30. Изолировать канал для редактирования изображения.
31. Управлять шрифтом и расположением текста, используя профессиональные возможности работы со шрифтом;
32. Обтравочная маска и сделать ее из текста;
33. Рисовать и редактировать слои-фигуры;
34. Различать растровую и векторную графику.
35. Записывать и воспроизводить операцию для автоматизации серии шагов;
36. Смешивать изображения для создания панорамы;
37. Применять фильтры к выделенным областям для создания различных эффектов;
38. Использовать размываемые кончики кистей;

Пән бойынша тапсырмаларды орындау және тапсыру кестесі

бақылау түрі	Тапсырманың мақсаты мен мазмұны	Ұсынылатын оқулық	орындау ұзақтығы	Бақылау түрі	Аяқталу күні
1	2	3	4	5	6
Бару	Оқу процесін бақылау	-	15 апта	ағымдағы	1-15 апта
Дәрістер	Оқу процесін бақылау	дәрістер	15 апта	бағдар	7, 14 апта
графикалық жұмыс	Материалды терең зерттеу	[1], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9], [10]	15 апта	бағдар	7, 14 апта
СРСП жұмыс орындарын іске асыру	Развитие объемно-пространственного мышления, освоение навыков графического отображения	[1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9], [10]	15 апта	ағымдағы	1-15 апта
СӨЖ жұмыс орындарын іске асыру	Теориялық білімдерін бекіту	[1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9], [10] дәрістер	15 апта	ағымдағы	1-15 апта
Курстық жұмысты орындау	Компьютерлік графикаға дағдылану	Негізгі және қосымша әдебиеттердің толық тізімі	15 апта	соңғы	15 апта

Негізгі әдебиет

- 1 Ковтанюк Ю.С. CorelDraw X3 / X4 Моксва 2013 жылы компьютерде сурет салу
- 2 Дементьев В.Э. CorelDraw 11 для мастера: Полное описание программ пакета В. Э. Дементьев. – 2003
- 3 Бэйн С. CorelDRAW 12: официальное руководство фирмы COREL С. Бэйн, Н. Уилкинсон. – 2005
- 4 Вовк Е.Т. Верстка для начинающих: PageMaker, Photoshop и CorelDraw Е. Т. Вовк. – 2006
- 5 Кудрявцев А.И. CorelDRAW X3 (v. 13) А. И. Кудрявцев. – 2007
- 6 Федорова А.В. CorelDRAW для студента А. В. Федорова. – 2007
- 7 Гурский Ю. Компьютерная графика: Photoshop CS3, Coreldraw X3, Illustrator CS3 Ю. Гурский, И. Гурская, А. Жвалевский. – 2008
- 8 Бурлаков М.В. Adobe Photoshop CS: самоучитель М. В. Бурлаков. – 2004
- 9 Полещук Н.Н. AutoCAD 2004/Н.Н. Полещук, В.А. Савельева. – 2003
- 10 Погорелов В.И. AutoCAD 2005 для начинающих/В. И. Погорелов. – 2004
- 11 Комолова Н.В. Самоучитель CorelDRAW х6. Издательство «БХВ-Петербург», 2012 г.

СТУДЕНТКЕ АРНАЛҒАН ПӘН БОЙЫНША ОҚЫТУ
БАҒДАРЛАМАСЫ
(SYLLABUS)

ККВ 2221 «Кәсіби компьютерлік бағдарламалар» пәні бойынша

SPKZh 10 «Сәулет пішіндерін көлемді жобалау» модулі

Гос. изд. лиц. № 50 от 31.03.2004 г.

Подписано в печать _____ 20__ г. Формат 90x60/16 Тираж ___ экз.
Объем _____ уч. изд.л. Заказ № _____ Цена договорная

100027. Издательство КарГТУ, Караганда, б.Мира, 56