

Министерство образования и науки Республики Казахстан
Карагандинский государственный технический университет

«Утверждаю»
Председатель Ученого совета,
Ректор КарГТУ Газалиев А.М.

« ____ » _____ 2015г.

**ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ДЛЯ
СТУДЕНТА
(SYLLABUS)**

Дисциплина WD 3219 «Web-дизайн»

Модуль ОWT 24 «Основы Web-технологий»

Специальность 5В070400 – «Вычислительная техника и
программное обеспечение»

Факультет информационных технологий

Кафедра информационно-вычислительные системы

Предисловие

Программа обучения по дисциплине для студента (syllabus) разработана ст. преподавателем Олейниковой А.В.

(ученая степень, ученое звание Ф. И. О.)

Обсуждена на заседании кафедры ИВС

Протокол № _____ от « ____ » _____ 2015 г.

Зав. кафедрой _____ Амиров А.Ж. « ____ » _____ 2015 г.

(подпись) (ФИО)

Одобрена учебно-методическим советом _____ факультета

Протокол № _____ от « ____ » _____ 2015 г.

Председатель _____ Капжаппарова Д.У. « ____ » _____ 2015 г.

(подпись) (ФИО)

Сведения о преподавателе и контактная информация

Олейникова Алла Васильевна, старший преподаватель

Кафедра ИВС находится в главном корпусе КарГТУ (Бульвар Мира, 56), аудитория 300, контактный телефон 56-59-35 доп. 2054.

Трудоемкость дисциплины

Вид обучения	Семестр	Количество кредитов	Количество кредитов ECTS	Вид занятий					Количество часов СРС	Общее количество часов	Форма контроля
				количество контактных часов			Количество часов СРСП	всего часов			
				лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия					
Очн.	5	3	5	15	-	30	45	90	45	135	Тестовые задания
Очн. сокр	3	3	5	15	-	15	45	90	45	135	Тестовые задания

Характеристика дисциплины

Дисциплина «Web-дизайн» входит в цикл базовых дисциплин рабочего учебного плана специальности (компонент по выбору).

Цель дисциплины

Целью изучения данной дисциплины является обеспечение глубоких теоретических знаний и практического опыта в области Web-технологий.

Задачи дисциплины

Задачи дисциплины следующие: освоение современных методов и средств построения динамических HTML-документов, приобретения практических навыков в создании и реализации алгоритмов и программ на языках HTML и JavaScript.

В результате изучения данной дисциплины студенты должны:
иметь представление: об методах и проблемах при разработке больших проектов, возможностях и особенностях использования HTML кода;
знать: HTML 4.0; CSS; JavaScript; Web-редактор Dreamweaver;
уметь: создавать Web-сайты с использованием Web-редактора Dreamweaver;
приобрести практические навыки: создания Web-сайтов, их размещения и редактирования на Web-серверах в Intranet и Internet .

Пререквизиты

Для изучения данной дисциплины необходимо усвоение следующих дисциплин:

- Информатика;
- Структуры данных и процессы разработки программ;

Постреквизиты

Знания, полученные при изучении дисциплины «Web-технологии», используются при освоении следующих дисциплин:

- Проектирование и разработка Web-приложений;
- Современные интернет-технологии.

Тематический план дисциплины

Наименование раздела, (темы)	Трудоемкость по видам занятий, ч.				
	лек- ции	прак- тиче- ские	лабо- ратор- тор- ные	СРСП	СРС
1. Введение в «WEB – технологии	1				3
2. Структура HTML – документа, элементы блокового и текстового уровня, списки, цвет, шрифт (HTML-4.0)	1		3	6	3
3. Текстовая информация			3		3
4. Таблицы (HTML-4.0)	1		3	3	3
5. Гиперссылки (HTML-4.0)	1		4	3	3
6. Графика, мультимедиа, модули расширения, элементы Flash, ActiveX, Java-апплеты (HTML-4.0)	1		3	3	3
7. Фреймы (HTML-4.0)	1		3	3	3
8. Формы (HTML-4.0)	1		3	3	3
9. DHTML и каскадные таблицы стилей CSS	3		3	6	3
10. Объекты, методы и свойства в JavaScript	1		3	6	3
11. Выражения, условия, операции, строки и числа в JavaScript	1			3	3
12. Массивы и escape - последовательности и JavaScript	1			3	3
13. Операторы, функции и события, создание сценариев в JavaScript	1			3	3
14. JavaScript и DHTML CGI-интерфейс	1			6	3
15. Интерфейс пакета Dreamweaver			2		3
Итого	15	-	30	45	45

Перечень лабораторных занятий

- 1 Интерфейс пакета Dreamweaver
- 2 Структура HTML-страницы
- 3 Текстовая информация
- 4 Таблицы
- 5 Гиперссылки
- 6 Графика
- 7 Формы
- 8 Фреймы
- 9 Технология CSS
- 10 Интерактивность

Темы контрольных заданий для СРС

1. Структура HTML – документа, элементы блокового и текстового уровня, списки, цвет, шрифт (HTML-4.0)
2. Таблицы (HTML-4.0)
3. Гиперссылки (HTML-4.0)
4. Графика, мультимедиа, модули расширения, элементы Flash, ActiveX, Java-апплеты (HTML-4.0)
5. Фреймы (HTML-4.0).
6. Формы (HTML-4.0)
7. DHTML и каскадные таблицы стилей CSS
8. Объекты, методы и свойства в JavaScript
9. Выражения, условия, операции, строки и числа в JavaScript
10. Массивы и escape - последовательности и JavaScript
11. Операторы, функции и события, создание сценариев в JavaScript
12. JavaScript и DHTML CGI-интерфейс

Критерии оценки знаний студентов

Экзаменационная оценка по дисциплине определяется как сумма максимальных показателей успеваемости по рубежным контролям (до 60%) и итоговой аттестации (экзамен) (до 40%) и составляет значение до 100%.

График выполнения и сдачи заданий по дисциплине

Вид контроля	Цель и содержание задания	Рекомендуемая литература	Продолжительность выполнения	Форма контроля	Срок сдачи	Баллы
Посещаемость лекций	Усвоение материала по темам лекций	Конспект лекций и основная литература	15 контактных часов	текущий	На каждой лекции	3
Посещаемость лабораторных занятий	Усвоение материала	МУ к выполнению лабораторных работ	30 контактных	текущий	На каждом занятии	3

Сдача лабораторных работ	по темам		часов		На , 2, 3,5,7,8, 10, 11,13,14, 15 неделях	25
Контрольные задания к СРС по лекциям	Углубление знаний по темам	Конспект лекций и литература	45ч	текущий	еженедельно	3
Задания к темам СРСП	Углубление знаний по темам СРСП	Конспект лекций и литература	45 контактных часов	текущий	еженедельно	6
Теоретический модуль	Проверка знаний	Конспект лекций, весь перечень основной и дополнительной литературы	1 контактных часов	Рубежный	7, 14 недели	20
Курсовая работа	Проверка усвоения материала дисциплины	Конспект лекций, весь перечень основной и дополнительной	2 контактных часа	итоговый	15 неделя	40
ИТОГО						100

Политика и процедуры

При изучении дисциплины «Web-дизайн» прошу соблюдать следующие правила:

1. Не опаздывать на занятия.
2. Не пропускать занятия без уважительной причины, в случае болезни - предоставлять справку, в других случаях – освобождение деканата от занятий.
3. Выполнять домашние и прочие задания.
4. Активно участвовать в учебном процессе.
5. Быть пунктуальными и обязательными.
6. Быть терпимыми, открытыми, откровенными и доброжелательными к сокурсникам и преподавателям.
7. Пропущенные лабораторные занятия отрабатывать в указанное преподавателем время.

Список основной литературы

1. Сэмми Пьюривал. Основы разработки веб-приложений. Издательство: Питер, 2014 г., стр. 272
2. Веллинг Л., Томсон Л. Разработка веб-приложений с помощью PHP и MySQL. Издательство: Вильямс, 2010 г., стр. 848
3. Чарльза Уайк-Смит - Стильный сайт с помощью CSS. Издательство: НТ-Пресс, 2007, стр. 272
4. Фримен Эрик, Фримен Элизабет. Изучаем HTML, XHTML и CSS. Издательство: Питер, 2012г., стр. 656
5. Мишель Е. Дэвис - Изучаем PHP и MySQL. Издательство: Символ-Плюс, 2008, стр. 442

6. Энди Бадд - Мастерская CSS, ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ WEB-СТАНДАРТОВ. Издательство: 000 "ИД. Вильямс", 2007, стр. 672
7. К.Сухов - HTML5 - путеводитель по технологии. Издательство: ДМК Пресс, 2013, стр. 352
8. Гладкий А. - Веб-Самodelкин. Как самому создать сайт быстро и профессионально. Издательство: Литрес, 2012, стр.250
9. Ташков П. А. - Веб-мастеринг. HTML, CSS, JavaScript, PHP, CMS, AJAX, раскрутка. Издательство: Питер, 2010, стр.512
10. Джейсон Ленгсторф - PHP и jQuery для профессионалов. Издательство: Apress/Вильямс, 2011, стр. 411
11. Дэвид Кроудер - Создание веб-сайта для чайников. Издательство: Вильямс, 2009, 352
12. Чои Вин - Как спроектировать современный сайт. Издательство: Питер, 2011, стр. 127
13. David Flanagan - JavaScript: Подробное руководство (Definitive Guide), 2008, стр. 982
14. Дэн Седерхольм - CSS Ручной работы. Издательство: Питер, 2011, стр. 240
15. Н. Прохоренко, В.Дронов. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера. Издательство: СПб.: БХВ-Петербург, 2015, стр.766

Список дополнительной литературы

16. Стивен Хольцнер - HTML5 за 10 минут. Издательство: SAMS, 2011, стр. 241
17. Влад Мержевич - Вёрстка веб-страниц. Издательство: HTMLBOOKS, 2011, стр. 378
18. Н. Закас. JavaScript для профессиональных веб-разработчиков. Издательство: Питер, 2015, стр.960
19. Хоган Б. - HTML5 и CSS3. Веб-разработка по стандартам нового поколения. Издательство: Питер, 2012, стр. 270
20. Филиппов С.А. - Основы современного веб-программирования. Издательство: НИЯУ МИФ, 2011, 160

**ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ДЛЯ СТУДЕНТА
(SYLLABUS)**

по дисциплине «Web-дизайн»
(наименование дисциплины)

«Основы Web-технологий»
(наименование модуля)

Гос. изд. лиц. № 50 от 31.03.2004.

Подписано к печати _____ 20__ г. Формат 90x60/16. Тираж _____ экз.

Объем ___ уч. изд. л. Заказ № _____ Цена договорная